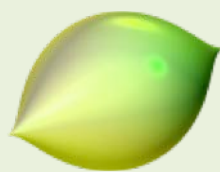


Nom:

Data:



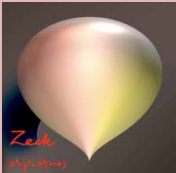

ImaginaryBCN

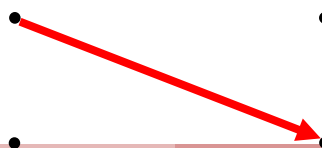
Quadernet d'acompanyament
Activitat: Iniciació a les coordenades

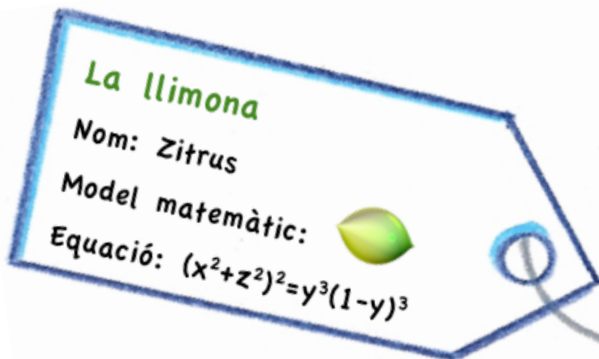
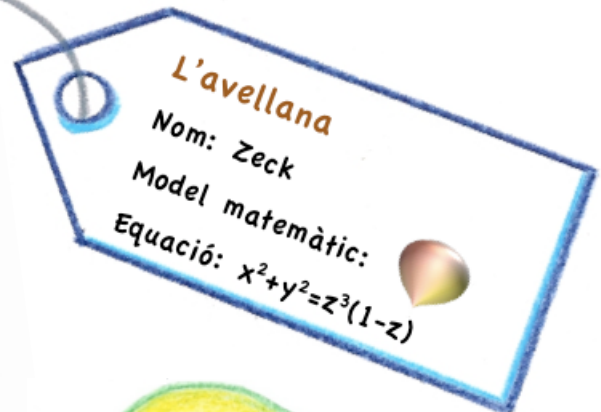
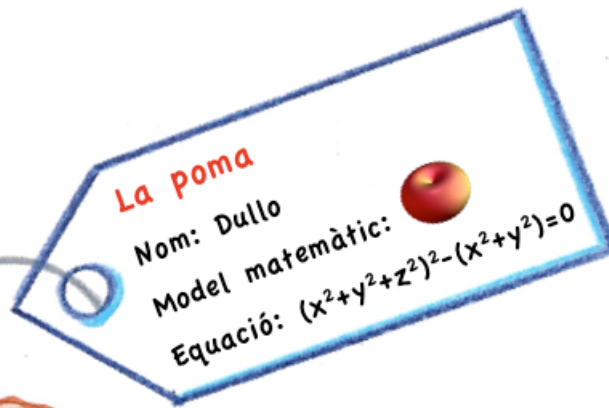
◆ Imaginacions cada cop més imaginatives

LA REALITAT	IMAGINACIÓ 1	IMAGINACIÓ 2	IMAGINACIÓ 3
OBSERVA LA LLIMONA			$x^2 + z^2 = y^3 (1 - y)^3$

LA REALITAT	IMAGINACIÓ 1	IMAGINACIÓ 2	IMAGINACIÓ 3
CANTA "SOL SOLET"			

LA REALITAT	IMAGINACIÓ 1	IMAGINACIÓ 2	IMAGINACIÓ 3
	FES GIRAR UNA BALDUFA	$x^2 + y^2 = z^3 (1 - z)$	





"Postres de tots colors i formes"



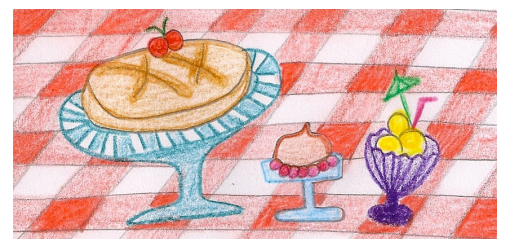
Vet aquí una vegada una pagesa que tenia llimoners, pomers, i avellaners a la seva masia. Cada dilluns anava al mercat del poble a vendre les seves $(x^2+y^2+z^2)^2-(x^2+y^2)=0$, $(x^2+z^2)^2=y^3(1-y)^3$ i $x^2+y^2=z^3(1-z)$.

Un dia una , una i una van decidir escapar-se de la paradeta per veure món i convertir-se en unes postres especials.

La es va deixar caure al cistell del pastisser del poble i es va convertir en un magnífic pastís de ? . L' va saltar dins el carretó del xef del restaurant del

poble i es va convertir en una boníssima mousse d' ? .

I la també va tenir sort: es va ficar dissimuladament a la bossa de la gelateria del poble i es va convertir en un refrescant sorbet de ? .

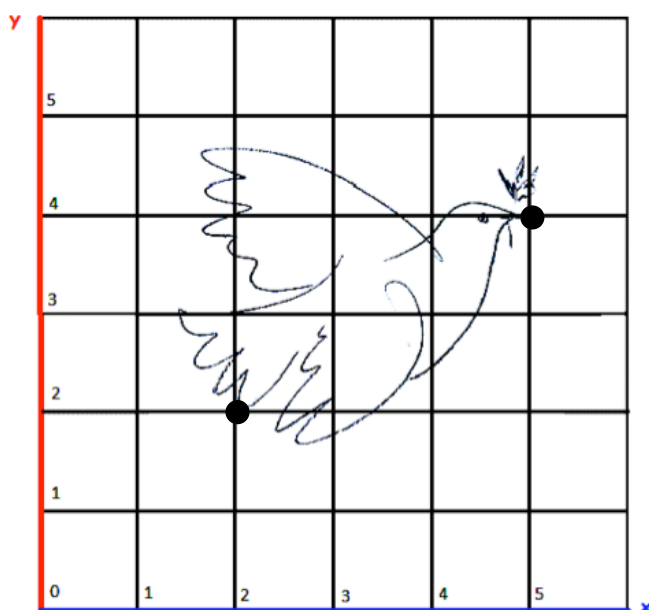


◆ Les coordenades d'un ocell

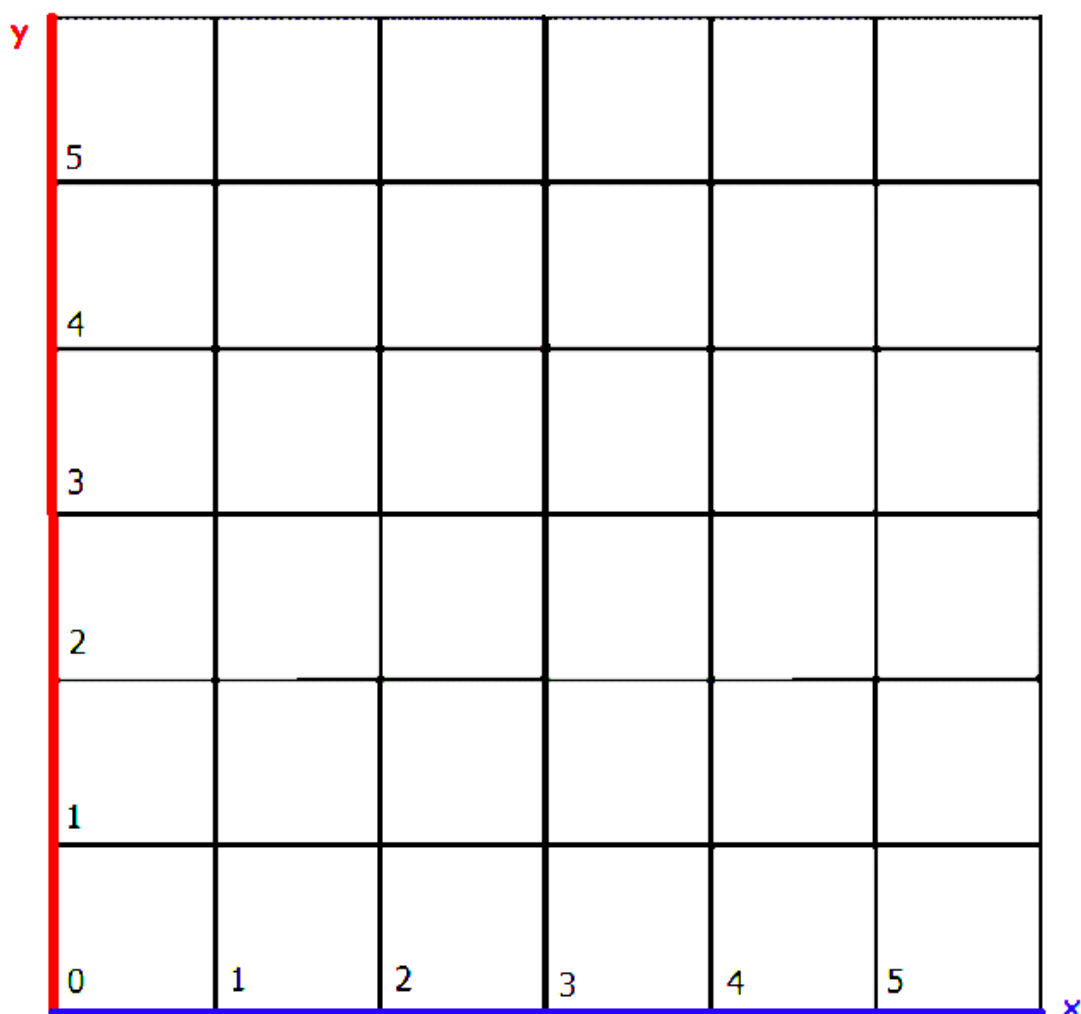
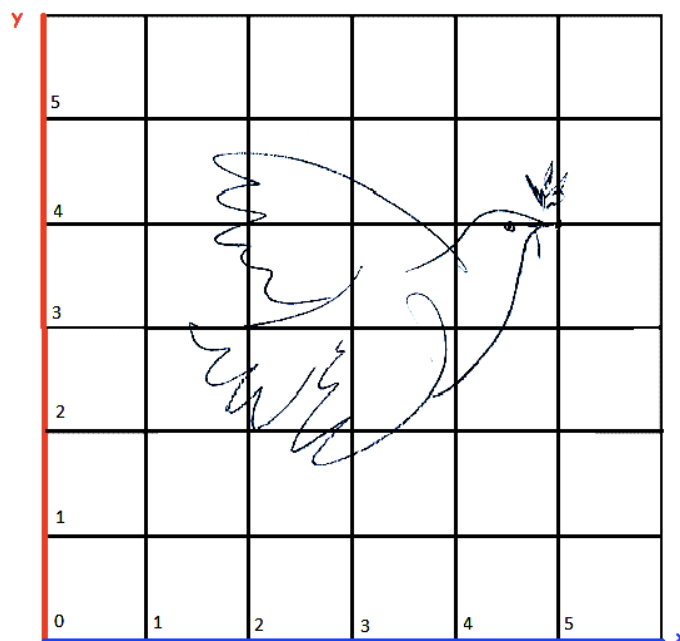
Has vist que el programa SURFER dibuixa superfícies a partir d'equacions. Però això no seria possible sense un sistema de coordenades, que és una quadrícula que ens permet localitzar exactament cada punt a l'espai.

Fixa't en la quadrícula de més avall i en l'ocell que hi ha dibuixat. Cada punt de la quadrícula es correspon a un **número blau** i a un **número vermell**: són les seves **coordenades**. Per exemple, la ploma que està més avall, a la cua del colom té coordenades (2,2). El primer número és el **blau** i s'anomena **coordenada x**. El segon número és el **vermell** i s'anomena **coordenada y**.

Saps dir quines són les coordenades del bec del colom? (____,____)



Mira la quadrícula més grossa que tens al final. Amb l'ajuda de les coordenades pots fer una ampliació del dibuix fàcilment. Prova-ho!



Recorda:

Pots descarregar-te el SURFER gratuïtament des de la pàgina web:

www.imaginary-exhibition.com/surfer?lang=es

Crea la teva superfície i participa en el concurs!

www.imaginary-exhibition.com/concurso

Material creat per Maria Alberich, Jordi Buendía, Ferran Dachs, Anna Sabater i Emilio José Sánchez amb el suport de: