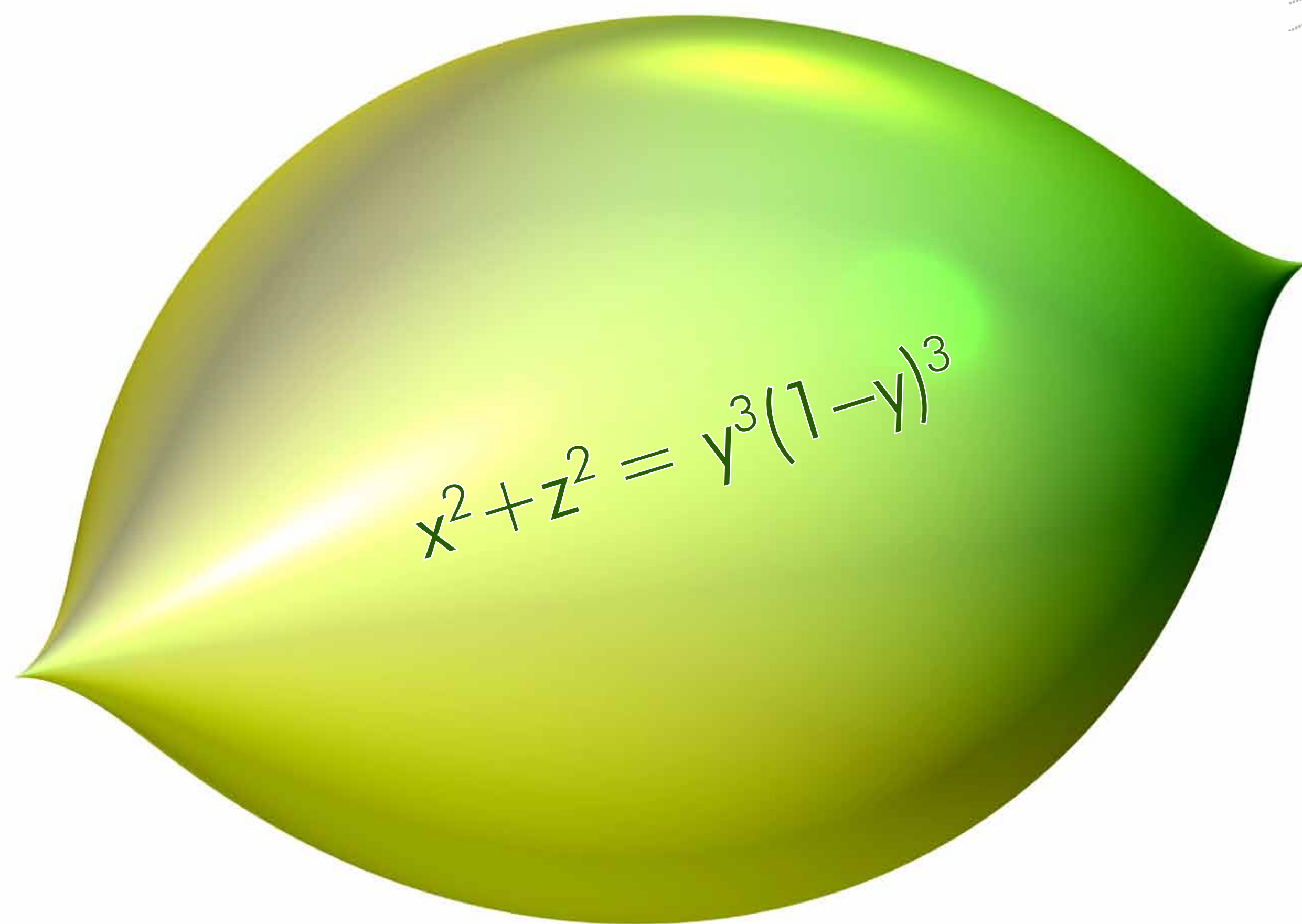


IMAGINARY

una mirada matemática

www.rsme-imaginary.es



CÁTEDRA DE
INTELIGENCIA ANALÍTICA
AVANZADA

RSME-IMAGINARY / Gijón

www.laboralcentrodearte.org/es/exposiciones/imaginary

Bienvenidos a esta exposición interactiva que pone de manifiesto diversas interrelaciones entre las matemáticas y el arte. Organizada por la Real Sociedad Matemática Española con motivo de su centenario, la muestra es una adaptación de la exposición IMAGINARY del Instituto de Investigación Matemática de Oberwolfach, Alemania, y es fruto de la participación internacional de matemáticos y artistas.



15 JOEM
JORNADAS SOBRE EL APRENDIZAJE Y
LA ENSEÑANZA DE LAS MATEMÁTICAS

laboral

Centro de Arte y Creación Industrial

Turismo

gijón

Ayuntamiento

Inauguración 1 de julio de 2011

Horario Julio de 2011: Lu, Mi-Vi, 10-19 h.; Sa-Do, 12-20 h.

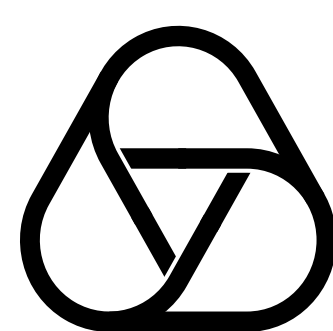
Agosto de 2011: Mi-Do, 11-19 h.



GOBIERNO DEL
PRINCIPADO DE ASTURIAS



Real Sociedad
Matemática Española



Mathematisches
Forschungsinstitut
Oberwolfach



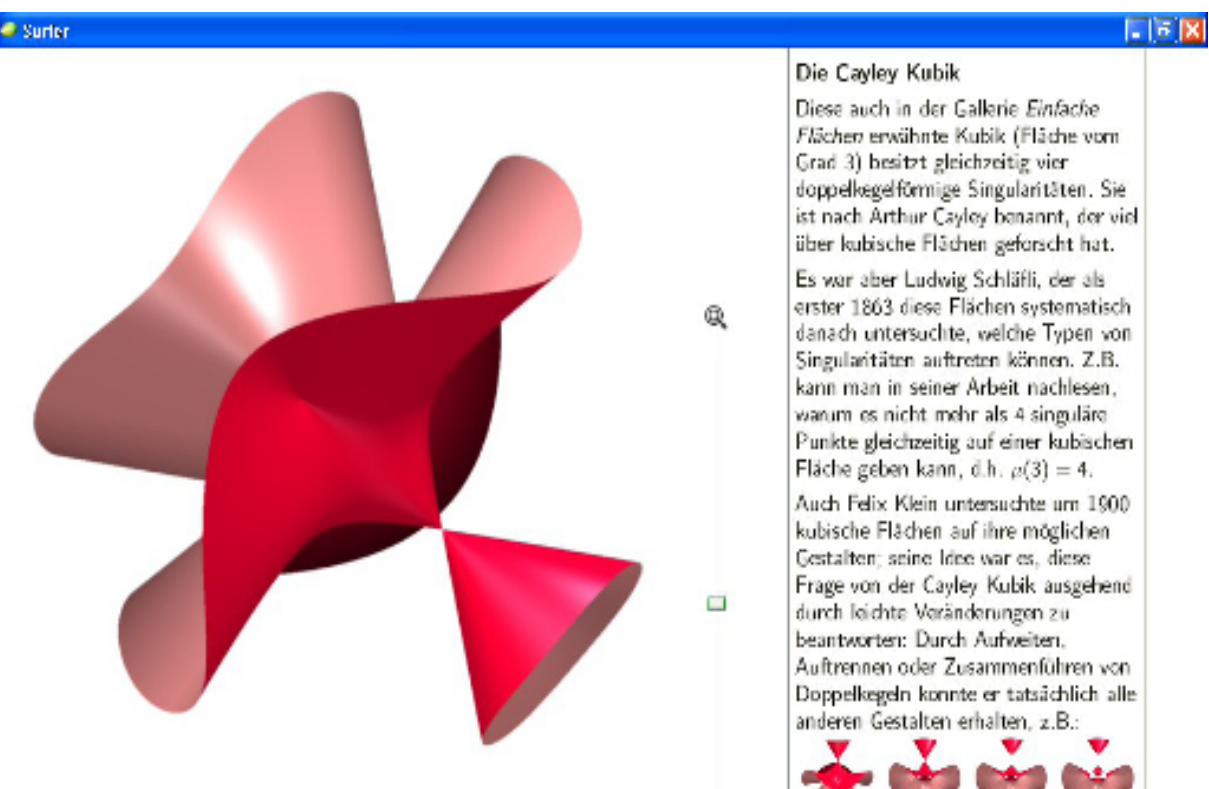
FECYT
FUNDACIÓN ESPAÑOLA PARA LA CIENCIA Y LA TECNOLOGÍA



GOBIERNO
DE ESPAÑA

MINISTERIO
DE CIENCIA
E INNOVACIÓN

IMAGINARY ofrece diversos programas interactivos de visualización matemática. Estos programas facilitan la exploración autónoma o guiada de un rico universo de bellas formas y pueden ser usados en los centros de enseñanza o por los particulares. Se pueden descargar gratuitamente de www.rsme-imaginary.es



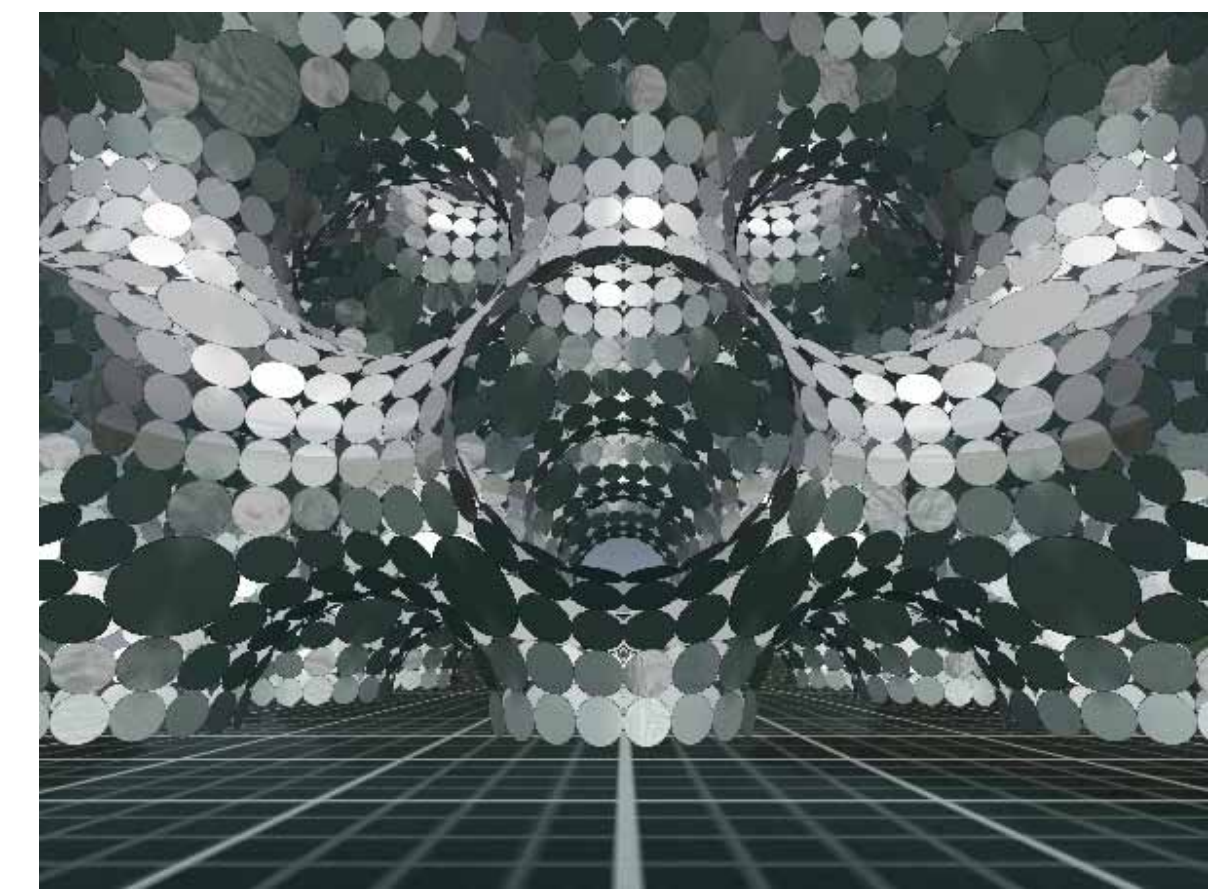
Surfer

Este programa permite crear y visualizar fácilmente imágenes de superficies algebraicas reales. Es un programa desarrollado por la Universidad Técnica de Kaiserslautern y el Instituto de Investigación Matemática de Oberwolfach para la exposición IMAGINARY.



3D_XplorMath

Tiene un extenso repertorio de posibilidades para visualizar y estudiar objetos matemáticos, especialmente curvas y superficies. Innumerables objetos, animaciones y posibilidades invitan al usuario, incluso con la opción de usar gafas 3D! Desarrollado por el consorcio 3D_Xplor_Math.



jReality

En un entorno de realidad virtual controlado como si fuera un juego de consola, los usuarios pueden moverse en relación al objeto seleccionado, introducirse en el mismo, percibirlo como si fuese un objeto “real”... Fue desarrollado en la Universidad Técnica de Berlín.

Imaginary-Cinderella eta Morenaments

Con Cinderella se pueden crear rápidamente construcciones geométricas y simulaciones físicas virtuales, o experimentar con las ya creadas. Morenaments permite pintar y jugar de acuerdo con las 17 posibles maneras que existen de ‘enladrillar’ un plano.

