Para solicitar citas desde cada centro educativo se deben poner en contacto directamente con el Museo de Almería, que gestionará la agenda de la exposición.

Teléfono: 950 10 04 09

museoalmeria.ccd@juntadeandalucia.es

Una vez concertada la cita con el Museo se transmitirá a la Facultad de Ciencias Experimentales, a través de la dirección de correo electrónico **imaginary@ual.es** la fecha y horario del desplazamiento para poder considerarlo como susceptible de financiación por parte de la organización: se atenderán las solicitudes en estricto orden de llegada y valorando las necesidades

IMAGINARY

open mathematics

Matemáticas y Arte en Almería

Facultad de Ciencias Experimentales

Vis-à-Vis

$$x^2-x^3+y^2+y^4+z^3-z^4=0$$

Museo de Almería

15 de noviembre de 2016 a 1 de febrero de 2017

+ info: http://www.ual.es/eventos/imaginary

IMAGINARY surgió con motivo del Año Alemán de las Matemáticas en 2008 con el objetivo de acercar las matemáticas de una forma atractiva a la sociedad en general. Actualmente es un proyecto del Mathematisches Forschungsinstitut Oberwolfach (MFO), centro de referencial mundial en la investigación matemática. En la actualidad este proyecto se ha extendido a otros países y en España lo lleva acabo la Real Sociedad Matemática Española (RSME)

Su propósito es mostrar visualizaciones, instalaciones interactivas, realidades virtuales, objetos en 3D y su trasfondo teórico en geometría algebraica y teoría de singularidades de una manera atractiva y fácil de entender.

IMAGINARY es tu lugar para la matemática abierta e interactiva. ¡Forma parte de una comunidad internacional de aficionados a las matemáticas!

El 15 de noviembre se inaugurará en el Museo Arqueológico de Almería la exposición **IMAGINARY** y permanecerá en las instalaciones del museo hasta el 1 de febrero de 2017.

IMAGINARY presenta el mundo matemático de una forma interactiva que permite a los asistentes realizar actividades que les sumergirán en el maravilloso mundo de las matemáticas.

Se trata de una exposición en la que el asistente es un elemento más de la misma y participa de forma activa.

Por todo ello, se trata de una actividad ideal para que los centros educativos de secundaria y, especialmente, de bachillerato de la provincia de Almería lo incluyan en su calendario de actividades y hagan partícipe a su alumnado de esta oportunidad única que se brinda en nuestra provincia.

IMAGINARY ha sido ya expuesta en numerosas ciudades, tanto de España como en el mundo con un éxito considerable y una gran aceptación por parte del público asistente. Todos los eventos relativos a **IMAGINARY** se pueden ver en su página web.

Una parte importante de la exposición está formada por programas interactivos de visualización matemática. Estos programas facilitan la exploración automática o guiada de un rico universo de bellas formas y con ellos se pretende que el visitante realice diversos experimentos de creación de imágenes basadas en las matemáticas y de apariencia estética. Una descripción de dichos programas es la siguiente:

SURFER. Programa para la manipulación de superficies algebraicas. Puedes descargar el programa, y utilizarlo en tu ordenador, desde la página SURFER.

CINDERELLA. Permite realizar construcciones geométricas de diferentes tipos, es decir, aplicaciones en la geometría no euclídea, fractales o grupos de simetría. Además, se pueden realizar simulaciones virtuales de física utilizando masas, cargas eléctricas, campos, etc. Todos los experimentos se dibujan fácilmente con el ratón y cobran vida con un solo clic. Encontrarás más información sobre Cinderella en la página web cinderella.de

MORENAMENTS. Podemos dibujar fácilmente patrones simétricos usando cada uno de los 17 grupos de simetría del plano euclídeo. Descubre las propiedades geométricas e investiga la estructura interna de los centros de giro y ejes de simetría. O siéntete libre de pintar de una manera creativa y experimenta cómo unas cuantas pinceladas llenan todo el plano con un hermoso adorno. Puedes descargar el programa desde la página Morenaments.

3D_XPLORMATH. Es uno de los programas más completos para estudiar matemáticas. Innumerables objetos, animaciones y posibilidades invitan al usuario, incluso con la opción de usar gafas 3D!. El programa está disponible libremente en 3d-xplormath.org.

JREALITY. permite disfrutar de los objetos matemáticos en un entorno de realidad virtual. Los usuarios pueden caminar por grandes objetos matemáticos, introducirse dentro de ellos y percibirlos como objetos "reales". Como en un juego de ordenador nos acercamos a los diferentes objetos usando un mando. El programa se puede descargar de www.jReality.de