2012-12-28, "Patient navigation game", instructions for usage

After startup of the application, two menu operations are relevant:

- 1. Initialization of the game.
- 2. After the hospital visualization has been moved to the second screen (extended desktop), it can be put into full screen mode.

init	ialize the game	put hospital visualiz. in full screen mode				
PatientenNavi-Spiel						
Hilfe Administration Initialisieren Ganzer Bildschirm Flash neu starten	#Manaitata h. #rina	Gaanstussenituus, Gaallessiituus	Antal Advantage Constant Managemen			
	# verspatete AutrageAnz verspAutrage	GesamtverspatungGes verspatung	Antell Arbeitsweg des Antell Arbeitsweg			
AuftragsIDauftragsID Name PatientNamePatient	StartortStartort aktueller Statusakt Status	ZielortZielort relevanter ZeitpunktrelZeitpunkt	PoDPoD aktuelle VerspätungaktVerspätung			
	Zuraktue	len Uhrzeit				
main menu						

The eye-catcher of the game is the hospital visualization. At the exhibition, it should be displayed on a large screen in full screen mode.



The hospital visualization is not interactive, but during the game it shows patients waiting for transport, and the five transport staff members. They can be waiting for a request or walking to pick up a patient, or transporting the patient. Patients become angry if their transport is delayed too much.



	start	with auto	omatic disp	patching			
		 start w 	vith manua	l dispatch	ing		
PatientenNavi-Spiel		-				_	
lilfe Administration							
# AufträgeAnzAu	# AufträgeAnzAufträge		# Verspätete AufträgeAnzVerspAufträge		GesamtverspätungGesVerspätung		GesAnteilArbeitsweg
AuftragsID	AuftragsID	Startort	Startort	Zielort	Zielort	PoD	PoD
Name Patient	NamePatient	aktueller Status	aktStatus	relevanter Zeitpunkt	re lZeitpunkt	aktuelle Verspätung	aktVerspätung
rt the game	after initiali	zation					

If the game is started with automatic dispatching, no further interaction is necessary. The optimization engine dispatches the pending requests to the transportation staff members. These execute their assigned transportation tasks. They react not like machines but like humans, i.e. they start execution when they think it is time.

_ navigate on	timeline
au PatientenNavi-Spiel	
Hilfe Administration	
# Aufträge 3 # Verspätete Aufträge 0	Gesamtverspätung 00:00 Arteil Arbeitsweg 65%
AuftragsIDAuftragsID StartortStartort	ZielortZielort PoDPoD
Name Patient Name Patient aktueller Status akt Status	relevanter ZetpunktrelZetpunktaktuelle VerspätungaktVerspätung
05:15 05:20 05:25 05:30 05:35 05:40 05:45 05:50 05:55 06:00 06:05 06:10	06:15 06:20 06:25 06:30 06:35 06:40 06:45 06:50 06:55 07:00 07:05 07:10 07:15
	raktuellen Uhrzeit
pending requests	Intensiv Intensiv Chrungle
assigned requests	Orthopäde Uttraschal
assigned requests	Kernspin
Transporteur_1: #Auftr: 1 #versp: 1 Summe Versp: 00:13 Anteil Arbeitsweg: 65%	
Transporteur_2: #Auftr: 1 #versp: 0 Summe Versp: 00:00 Anteil Arbeitsweg: 68%	ingensiv
Transporteur_3: #Auftr: 1 #versp: 0 Summe Versp: 00:00 Anteil Arbeitsweg: 62%	
Transporteur_4: #Auftr: 0 #versp:0 Summe Versp:00:00 Anteil Arbeitsweg: n. def.	
Transporteur_5: #Auftr: 0 #versp: 0 Summe Versp: 00:00 Anteil Arbeitsweg: n. def.	
In automatic mode.	
Color code for assigned requests:	
- green: request completed	
- red: request in operation, i.e. patient cur	rrently transported
- light magenta: request dispatched to sta	ff
- magenta: staff member is on his way to	pick up the patient

In automatic mode, from time to time the gantt chard should be adjusted to the current time with the button "Zur aktuellen Uhrzeit".



The second mode is manual dispatching. The transportation staff will wait to get requests assigned by the user. The user plays the role of a dispatcher in the logistics control room of the hospital. In the morning, at 6 o'clock there is not much to do. However after eight the transportation staff will become quite busy and cannot avoid delays.

The statistics indicate the number of executed requests, the number of delayed requests, the total delay and the percentage of productive walking time (walking time while transporting a patient as a fraction of total walking time – i.e. the efficiency of the usage of resources).



atientenNavi-Spiel	and the second	_		_	_	_	
fe Administration							_
₿ ®							
# Aufträge 3		# Verspätete Auftra	äge 2	Gesamtverspätung 00	:26	Anteil Arbeitsweg 65	1%
AuftragsID	1007	Startort	Orthopädie	Zielort	Ultraschall	PoD	Bringen
Name Patient	Neumann	aktueller Status	Disponiert	relevanter Zeitpunkt	07:00	aktuelle Verspätung	0 min
05:20 05:25 05	30 05:35 05:40 05:45 05:	50 05:55 06:00	06:05 06:10 06:15 06:20	06:25 06:30 06:35	06:40 06:45 06:50 06	55 07:00 07:05	07:10 07:15 07:20
			Zur aktueller	Uhrzeit			
						lo ensiv U raschall	Orthopädie Psychiatr Röntgen OP
						Intensi Kernsp	v Psychia Rontge
						Psychiatrie Kernspin	•
							la ensiv Uraschall
Transporteur_1: #A	uftr: 1 #versp: 0 Summe Vers	sp: 00:00 Anteil Arl	beitsweg: 68%				
Transporteur_2: #A	uftr:0 #versp:0 Summe Vers	sp: 00:00 Anteil Arl	beitsweg: n. def.		Inter	nsiv	
Transporteur_3: #A	uftr: 1 #versp: 1 Summe Vers	sp: 00:20 Anteil Arl	beitsweg: 65%		Chin	urgie	
			Gynäkologa Kemspin		H	thopadie traschall	
Transporteur_4: #A	uftr: 0 #versp: 0 Summe Vers	sp: 00:00 Anteil Ari	beitsweg: n. def.		Intensiv		
Transporteur_5: #A	uftr: 1 #versp: 1 Summe Vers	sp: 00:05 Anteil Ari	beitsweg: 62%				
			Chinurgee Kemispin				
nual mode	in operation.						
arcada							
or code:							
- orange	: tentatively as	ssigned re	equests, can st	ill be dispa	tched to ano	ther staff	member