

Лимун

У доње поље можете да унесете формулу. SURFER након тога израчунава одговарајућу површ и приказује је. Формула са десне стране мора увек да буде једнака нули.

Једначина може да садржи следеће елементе:
променљиве:

$$x, y, z,$$

коефицијенте у облику бројева или параметара:

$$1, 2, 3, \dots a, b, c, \dots,$$

аритметичке операције:

$$+, -, \cdot \text{ and}$$

експоненте:

$$^2, ^3, ^n.$$

Свака тачка координатног система је представљена помоћу вредности три променљиве x , y и z . Ако је у одређеној тачки вредност једначине нула, та тачка се приказује. Помоћу методе зване *ray tracing* програм проналази све такве тачке; оне се називају нуле једначине и све заједно образују површ.