

Limón

En la línea de abajo podés ingresar una fórmula, una ecuación siempre con un cero del lado derecho. Luego SURFER calculará la superficie asociada y te la mostrará. Dicha ecuación puede contener los siguientes elementos:

Variables:

$$x, y, z,$$

Coefficientes que pueden ser números o parámetros:

$$1, 2, 3, \dots a, b, c, \dots,$$

Operaciones aritméticas:

$$+, -, \cdot \text{ y }$$

Exponentes:

$$^2, ^3, ^n.$$

Cada punto del sistema de coordenadas representa el reemplazo las variables x, y, z por algún valor. Si los valores reemplazados en la ecuación cumplen con que sea igual a cero, este punto se mostrará en la pantalla. A través de un método llamado *ray tracing* (trazado de rayos) el programa encuentra todos esos puntos; se llaman ceros de la ecuación. Todos esos puntos juntos conforman la superficie que ves.