

Dicas de Especialista II

A curva de interseção dos dois cilindros do exemplo anterior é uma linha infinitamente fina. Uma linha infinitamente fina é uma linha pintada com um pincel de espessura zero. Utilizando a fórmula

$$f^2 + g^2 - a = 0$$

podemos calcular as curvas de interseção de duas superfícies f e g . Como a soma $f^2 + g^2$ de dois quadrados é 0 apenas se ambas as parcelas forem iguais a 0, concluimos que para $a = 0$ obtemos a curva de interseção dada por $f = 0$ e $g = 0$. O parâmetro a distorce a equação: adiciona espessura ao pincel que utilizamos para pintar a curva de interseção. Se modificarmos a , podemos tornar a curva de interseção mais visível.

Parabéns, agora é um especialista no SURFER. Divirta-se a criar e a inventar novas formas!