

Trucos de Experto II

La curva que resulta de la intersección de los dos cilindros del ejemplo anterior es una línea infinitamente delgada.

Una línea infinitamente delgada es una línea dibujada con un lápiz de grosor 0. Usando la fórmula

$$f^2 + g^2 - a = 0$$

vas a poder calcular la curva resultante de la intersección de las superficies f y g . Dado que la suma $f^2 + g^2$ es igual a 0 sólo si los dos términos son 0, si $a = 0$ vas a tener la curva que resulta de la intersección de las superficies dadas por $f = 0$ y $g = 0$. El parámetro a distorsiona la ecuación: le agrega espesor al lápiz con el cual dibujamos la curva que conforma la intersección de las superficies. Si modificás a , vas a hacer que dicha curva de intersección sea más visible

¡Felicitaciones! ¡Ya sos un experto en el SURFER!

¡Divertite creando nuevas formas!