

Окружность

Уравнение, описывающее окружность, следующее:

$$x^2 + y^2 = r^2.$$

Переформулируем это уравнение для того, чтобы его можно было ввести в поле формул программы SURFER:

$$x^2 + y^2 - a^2 = 0.$$

Параметр a – это радиус окружности, его можно изменять при помощи бегунка. Вы можете ввести дополнительный параметр b , чтобы расплющить окружность, т.е. сделать из него эллипс, например, так:

$$bx^2 + y^2 - a^2 = 0$$

при $b = 0.5$.