

Плоскость

Уравнение плоскости:

$$x = 0.$$

Оно не содержит информации об y и z . Это значит, что y и z не ограничены, т.е. могут принимать любые значения. Таким образом, уравнение $x = 0$ выполняется для всех точек, чья координата x равна нулю, а координаты y и z – произвольные. В результате получаем плоскость yz .

Так почему же бесконечная поверхность выглядит как круг? Ответ скрывается в программе. Она всегда накладывает невидимую сферу на поверхность. И мы можем наблюдать лишь то, что находится внутри этого шара. В противном случае ничего не поместилось бы на монитор.