

Primeros pasos con SURFER

Este programa se llama SURFER. Si lees esta palabra probablemente pienses que tiene algo que ver con el agua, el sol y las olas... pero no. El nombre viene del inglés *surface*, que en español significa *superficie*.

Con SURFER se pueden graficar superficies algebraicas. Lo que esto significa y lo que son las superficies algebraicas será explicado en este tutorial, que podés empezar a recorrer eligiendo una de las superficies que están a la derecha.

SURFER es parte de la exhibición IMAGINARY, que empezó en el año 2008 cuando Alemania decidió celebrar su Año de la Matemática. La exhibición es un proyecto del mundialmente conocido Mathematisches Forschungsinstitut Oberwolfach situado en la Selva Negra alemana. Cada semana tienen lugar allí distintas reuniones sobre temas que se investigan en matemática. Estas reuniones son importantes para fomentar el intercambio entre científicos en todo el mundo.



El programa SURFER puede ser descargado gratuitamente desde el sitio web www.imaginary-exhibition.com

A la derecha podés elegir alguno de los tutoriales, siendo el primero de estos el correspondiente a la superficie Limón. A la izquierda podés ir a otra galería, por ejemplo la de las superficies de fantasía.