

## Клещ

Уравнение – имя, которое нельзя перепутать

$$x^2 + y^2 = z^3(1 - z)$$

У всех фигур в этой галерее есть свои имена. А какие названия подобрали бы Вы? Какие бы выбрали Ваши друзья? Можно ли найти подход, чтобы назвать формы, избегая путаницы?

В математике эту проблему решают посредством использования уравнений в качестве обозначений. Одно единственное уравнение определяет всю фигуру: все ее точки, все ее кривые, а также все ее отверстия, складки и вершины. Нужно лишь знать, как найти эти формы в уравнении и как их потом изобразить.

Кроме того, уравнения записывают и интерпретируют повсюду одинаково, т.к. язык математики универсален, также, как ноты в музыке.