

II. Координатная система

Система координат, заданная формулой

$$xy = 0,$$

состоит из двух пересекающихся плоскостей. А мы смотрим на них сверху. Поэтому третье измерение, т.е. ось z нам не видна.

При $x = 0$ получаем плоскость yz , при $y = 0$ – плоскость xz . В правой части обоих уравнений стоит ноль. Если их перемножить, то они будут изображены независимо друг от друга – в произведении множитель, если он равен нулю, приведет к тому, что всё уравнение равно нулю – т.е. поверхности будут объединены, в этом случае говорят, что их сложили.

Таким образом теоретически можно перемножить любое количество поверхностей. Лишь для программы SURFER все сложнее будет проводить соответствующие вычисления.