

# Citrus

No campo em baixo pode inserir uma fórmula. A seguir, o SURFER calcula a superfície associada e exibe-a. O segundo membro da equação é sempre igual a zero. A equação pode conter os seguintes elementos:

Variáveis:

$$x, y, z,$$

Coeficientes em forma de números ou parâmetros:

$$1, 2, 3, \dots a, b, c, \dots ,$$

Operações aritméticas:

$$+, -, \cdot \text{ e }$$

Expoentes:

$$^2, ^3, ^n.$$

Cada ponto do sistema de coordenadas é representado por um valor para cada uma das três variáveis  $x$ ,  $y$  e  $z$ . Se o termo que substitui as variáveis com os valores deste ponto for igual a zero, então o ponto irá ser exibido. Através de um método chamado *traçado de raios*, o programa encontra todos esses pontos; esses pontos dizem-se os *zeros* da equação. Todos esses pontos juntos formam, então, a superfície.