

# A Circunferência

A equação que descreve a circunferência é

$$x^2 + y^2 = r^2.$$

Para escrevermos esta equação no campo do SURFER temos de voltar a escrevê-la como

$$x^2 + y^2 - a^2 = 0.$$

O parâmetro  $a$  denota o raio  $r$  da circunferência e pode ser modificado utilizando o controlo deslizante. Podemos adicionar agora um segundo parâmetro  $b$  para estreitar a circunferência e transformá-la numa elipse. Por exemplo:

$$bx^2 + y^2 - a^2 = 0$$

onde  $b = 0.5$ .