

Künstliche Intelligenz erklärt

Programm Lehrer*innen-Workshop 3 x 90 Minuten

Version 29.9.2020, Reihenfolge der Module und Ergänzung von Zusatzmodulen können nach Bedarf dynamisch den Einheiten und Bedürfnissen der Teilnehmenden angepasst werden.

Einheit 1, 90 Minuten

- Einführung: Vorstellung, Technisches, Organisatorisches
- Definition: Was ist KI?
- Geschichte der Künstlichen Intelligenz
- Begriffsklärung, Abkürzungen
- Kernkonzepte der KI im Überblick
- Diskussionsspiel: Blickwinkel KI

Freies Training

- Vertiefende Lektüre
- Bastle Deine eigene KI

Einheit 2, 90 Minuten

- Einführung in das Thema: Neuronale Netze
- Präsentation des 'Erkenners' für handschriftliche Zahlen
- live-Training eines Neuronalen Netzes
- Präsentation des Moduls 'Simple Networks'
- Zwischendurch: freies Experimentieren

Freies Training

- Virtuelle, interaktive Führung der I AM A.I. Ausstellung
- Experimentieren mit verschiedenen online-Modulen zum Thema

Einheit 3, 90 Minuten

- Einführung in das Gradientenverfahren
- Präsentation des online-Spiels Gradient Descent
- Modul: Sumory (Experimentiere mit dem Restaurant-Spiel, Strategien, Durchschnittswerte, Einsatz dieser Kernmethode innerhalb der KI und im Alltag)
- Modul: Turing Tisch (Chatbots, Turing Test, Einführung zum Spiel "Turing-Tisch")
- Ausblick andere Kernmethoden (Reinforcement Learning, Deep Learning) und aktuelle Anwendungen und aktueller Stand der Forschung
- Didaktische Einbindung und Arbeitsblätter

Freies Training

- Erstelle eine Unterrichtseinheit zu KI
- Austausch der Teilnehmenden zu geplanten Unterrichtseinheiten