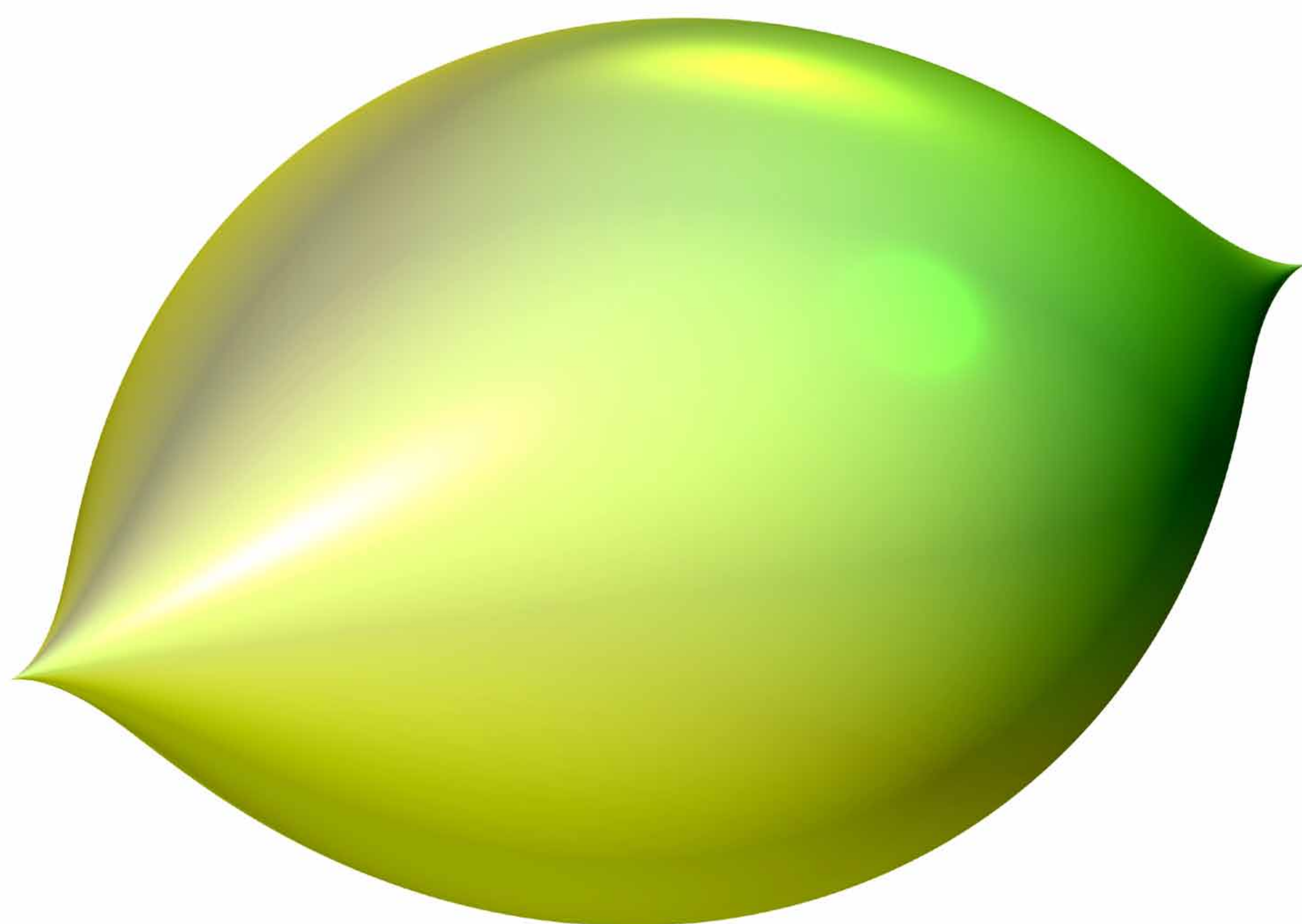


IMAGINARY

una mirada matemàtica

www.rsme-imaginary.es

100 REAL SOCIEDAD
MATEMÁTICA ESPAÑOLA
CENTENARIO 1911//2011



Citrus: $x^2 + z^2 = y^3(1-y)^3$

RSME-IMAGINARY / Palma

Una exposició interactiva, organitzada per la Real Sociedad Matemática Española (RSME) en ocasió del seu centenari, que posa de manifest diverses interrelacions entre les matemàtiques i l'art. És una adaptació de l'exposició IMAGINARY, desenvolupada pel Mathematisches Forschungsinstitut Oberwolfach, Alemanya, fruit de la participació internacional de matemàtics i artistes. El seu leimotiv és la imatge com a lloc de trobada de la realitat imaginada i la visualització concreta dels objectes matemàtics abstractes. ¡Siau benvinguts!

30/03 – 27/04/2011: Lu – Vi 10 – 14h i 17-20h, Sa 10 – 14h
Universitat de les Illes Balears, Edifici “Sa Riera”,
carrer Miquel dels Sants Oliver, 2. Palma



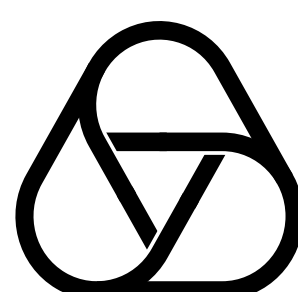
Universitat de les Illes Balears de les Illes Balears



Govern



Real Sociedad
Matemática Española



Mathematisches
Forschungsinstitut
Oberwolfach



FECYT

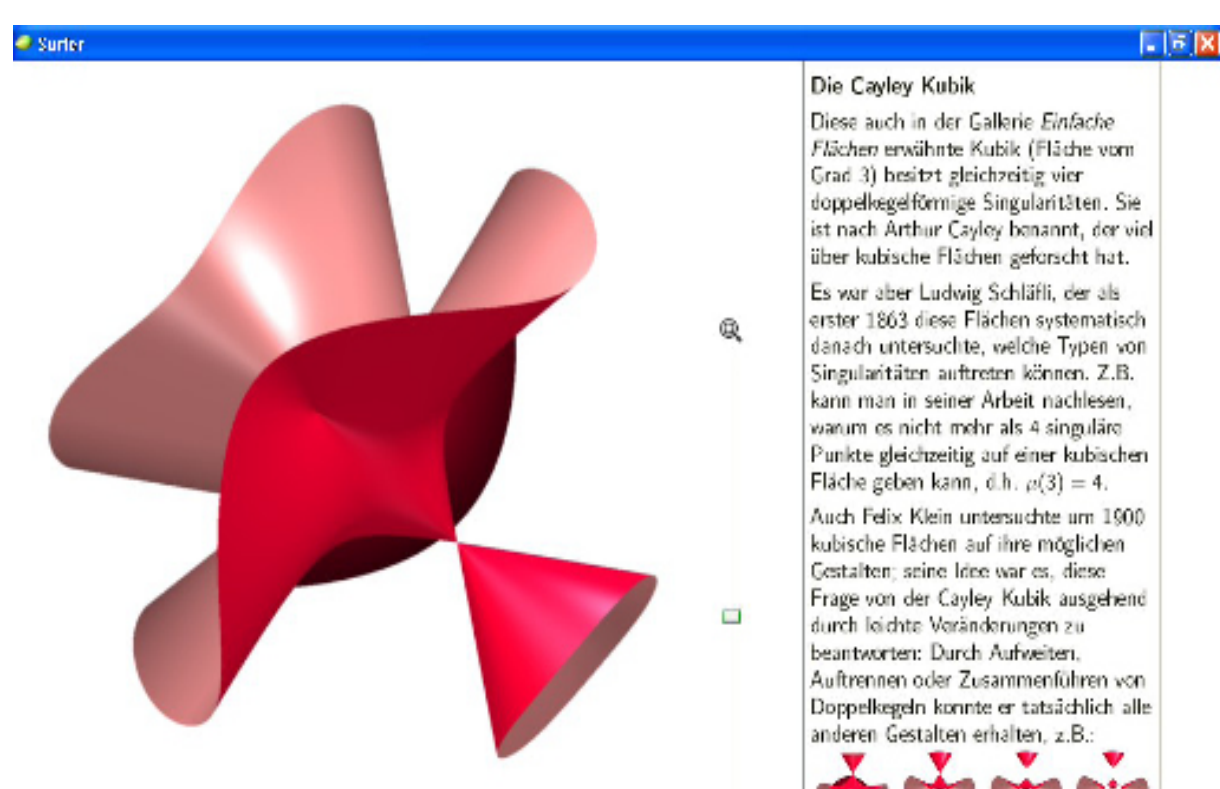
FUNDACIÓN ESPAÑOLA PARA LA CIENCIA Y LA TECNOLOGÍA



GOBIERNO
DE ESPAÑA

MINISTERIO
DE CIENCIA
E INNOVACIÓN

IMAGINARY ofereix diversos programes interactius de visualització matemàtica. Aquests programes faciliten l'exploració autònoma o guiada d'un ric univers de belles formes que poden ser usats en els centres d'ensenyament o pels particulars. Es poden descarregar gratuïtament de www.rsme-imaginary.es

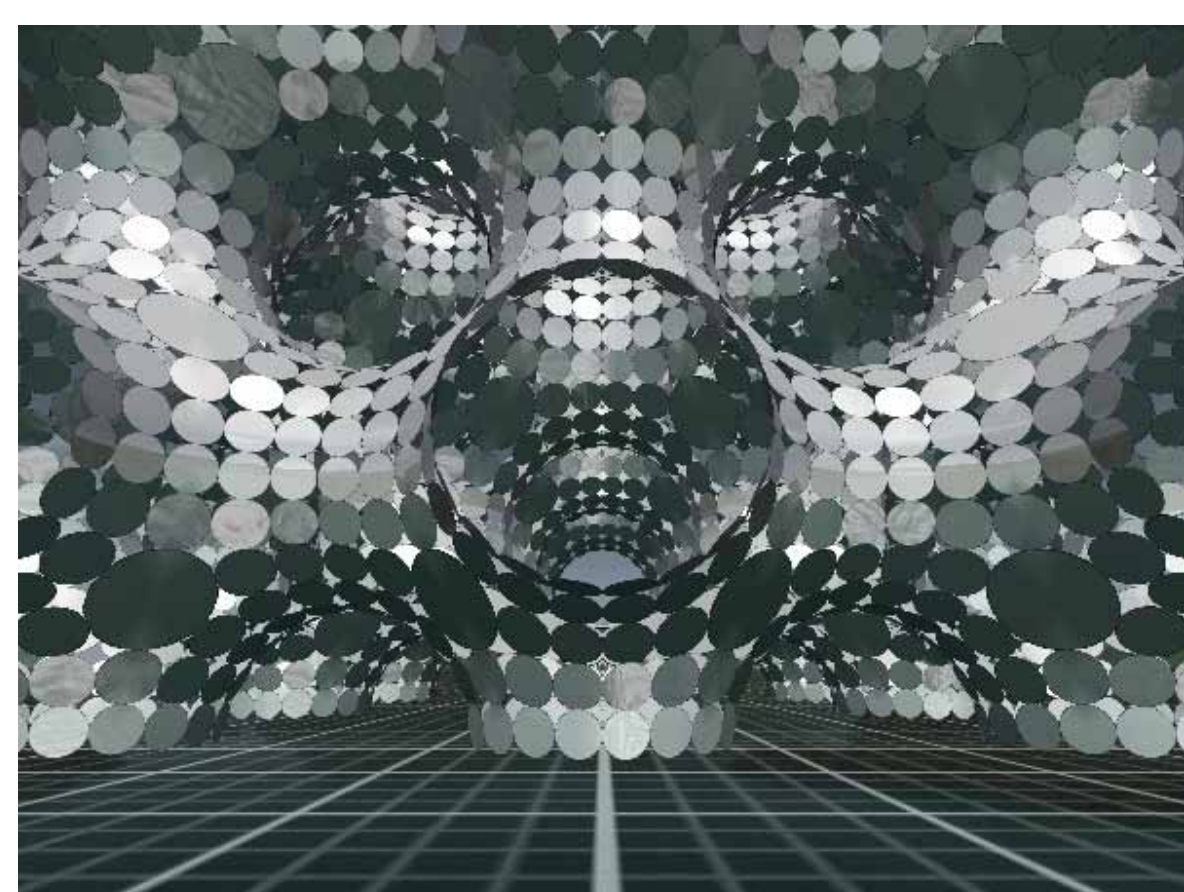


Surfer

Aquest programa permet crear i visualitzar fàcilment imatges de superfícies algebraiques reals. És un programa desenvolupat per la Universitat Tècnica de Kaiserslautern i l'Institut d'Investigació Matemàtica d'Oberwolfach per a l'exposició IMAGINARY

3D_XplorMath

Desenvolupat pel consorci 3D_Xplor_Math. Té un extens repertori de possibilitats per a visualitzar i estudiar objectes matemàtics, especialment corbes i superfícies. Innombrables objectes, animacions i possibilitats inviten a l'usuari, fins i tot amb l'opció d'usar ulleres 3D!



jReality

Desenvolupat a la Universitat Tècnica de Berlín. És un entorn de realitat virtual controlat com si fos un joc de consola, on els usuaris poden moure's en relació a l'objecte seleccionat, fins i tot introduir-s'hi, i percebre'l com si fos un objecte "real".

Imaginary-Cinderella i Morenaments

Amb Cinderella es poden crear ràpidament construccions geomètriques i simulacions físiques virtuals, o experimentar amb les ja creades. Morenaments permet pintar i jugar d'acord amb les 17 maneres que existeixen d'enrajolar un pla.



Universitat de les
Illes Balears
Departament de Ciències
Matemàtiques i Informàtica

